

Java 教程

Java 教程

Java 简介

Java 开发环境配置

Java 基础语法

Java 对象和类

Java 基本数据类型

Java 变量类型

Java 修饰符

Java 运算符

Java 循环结构

Java 分支结构

Java Number & Math 类

Java Character 类

Java String 类

Java StringBuffer

Java 数组

Java 日期时间

Java 正则表达式

Java 方法

Java Stream、File、IO

Java Scanner 类

Java 异常处理

Java 面向对象

Java 继承

Java Override/Overload

Java 多态

Java 抽象类

Java 封装

Java 接口

Java 包(package)

← Java 对象和类

Java 变量类型 →

Java 基本数据类型

变量就是申请内存来存储值。也就是说，当创建变量的时候，需要在内存中申请空间。

内存管理系统根据变量的类型为变量分配存储空间，分配的空间只能用来储存该类型数据。



因此，通过定义不同类型的变量，可以在内存中储存整数、小数或者字符。

Java 的两大数据类型:

内置数据类型

引用数据类型

内置数据类型

Java语言提供了八种基本类型。六种数字类型（四个整数型，两个浮点型），一种字符类型，还有一种布尔型。

byte :

byte 数据类型是8位、有符号的，以二进制补码表示的整数；

最小值是 -128（-2⁷）；

最大值是 127（2⁷-1）；

默认值是 0；

byte 类型用在大型数组中节约空间，主要代替整数，因为 byte 变量占用的空间只有 int 类型的四分之一；

例子：byte a = 100，byte b = -50。

short :

short 数据类型是 16 位、有符号的以二进制补码表示的整数

最小值是 -32768（-2¹⁵）；

HTML / CSS

JavaScript

服务端

数据库

移动端

XML 教程

ASP.NET

Web Service

开发工具

网站建设

Advertisement



我的建议

Java 高级教程

[Java 数据结构](#)[Java 集合框架](#)[Java 泛型](#)[Java 序列化](#)[Java 网络编程](#)[Java 发送邮件](#)[Java 多线程编程](#)[Java Applet 基础](#)[Java 文档注释](#)[Java 实例](#)[Java 8 新特性](#)[Java MySQL 连接](#)

最大值是 $32767 (2^{15} - 1)$ ；

Short 数据类型也可以像 byte 那样节省空间。一个short变量是int型变量所占空间的二分之一；

默认值是 0 ；

例子：short s = 1000 , short r = -20000。

int :

int 数据类型是32位、有符号的以二进制补码表示的整数；

最小值是 $-2,147,483,648 (-2^{31})$ ；

最大值是 $2,147,483,647 (2^{31} - 1)$ ；

一般地整型变量默认为 int 类型；

默认值是 0 ；

例子：int a = 100000, int b = -200000。

long :

long 数据类型是 64 位、有符号的以二进制补码表示的整数；

最小值是 $-9,223,372,036,854,775,808 (-2^{63})$ ；

最大值是 $9,223,372,036,854,775,807 (2^{63} - 1)$ ；

这种类型主要使用在需要比较大整数的系统上；

默认值是 0L ；

例子：long a = 100000L , Long b = -200000L。

"L"理论上不分大小写，但是若写成"l"容易与数字"1"混淆，不容易分辨。所以最好大写。

float :

float 数据类型是单精度、32位、符合IEEE 754标准的浮点数；

float 在储存大型浮点数组的时候可节省内存空间；

默认值是 0.0f ；

浮点数不能用来表示精确的值，如货币；

例子：float f1 = 234.5f。

double :

double 数据类型是双精度、64 位、符合IEEE 754标准的浮点数；

浮点数的默认类型为double类型；

double类型同样不能表示精确的值，如货币；

默认值是 0.0d ；

例子：double d1 = 123.4。

boolean :

boolean数据类型表示一位的信息；



只有两个取值：true 和 false；

这种类型只作为一种标志来记录 true/false 情况；

默认值是 false；

例子：boolean one = true。

char：

char 类型是一个单一的 16 位 Unicode 字符；

最小值是 \u0000（即为0）；

最大值是 \uffff（即为65,535）；

char 数据类型可以储存任何字符；

例子：char letter = 'A'。

实例

对于数值类型的基本类型的取值范围，我们无需强制去记忆，因为它们的值都已经以常量的形式定义在对应的包装类中了。请看下面的例子：

实例

```
public class PrimitiveTypeTest {
    public static void main(String[] args) {
        // byte
        System.out.println("基本类型: byte 二进制位数: " + Byte.SIZE);
        System.out.println("包装类: java.lang.Byte");
        System.out.println("最小值: Byte.MIN_VALUE=" + Byte.MIN_VALUE);
        System.out.println("最大值: Byte.MAX_VALUE=" + Byte.MAX_VALUE);
        System.out.println();

        // short
        System.out.println("基本类型: short 二进制位数: " + Short.SIZE);
        System.out.println("包装类: java.lang.Short");
        System.out.println("最小值: Short.MIN_VALUE=" + Short.MIN_VALUE);
        System.out.println("最大值: Short.MAX_VALUE=" + Short.MAX_VALUE);
        System.out.println();

        // int
        System.out.println("基本类型: int 二进制位数: " + Integer.SIZE);
        System.out.println("包装类: java.lang.Integer");
        System.out.println("最小值: Integer.MIN_VALUE=" + Integer.MIN_VALUE);
        System.out.println("最大值: Integer.MAX_VALUE=" + Integer.MAX_VALUE);
        System.out.println();

        // long
        System.out.println("基本类型: long 二进制位数: " + Long.SIZE);
        System.out.println("包装类: java.lang.Long");
        System.out.println("最小值: Long.MIN_VALUE=" + Long.MIN_VALUE);
    }
}
```



```
g.MIN_VALUE);
    System.out.println("最大值: Long.MAX_VALUE=" + Long.MAX_VALUE);
    System.out.println();

    // float
    System.out.println("基本类型: float 二进制位数: " + Float.SIZE);
    System.out.println("包装类: java.lang.Float");
    System.out.println("最小值: Float.MIN_VALUE=" + Float.MIN_VALUE);
    System.out.println("最大值: Float.MAX_VALUE=" + Float.MAX_VALUE);
    System.out.println();

    // double
    System.out.println("基本类型: double 二进制位数: " + Double.SIZE);
    System.out.println("包装类: java.lang.Double");
    System.out.println("最小值: Double.MIN_VALUE=" + Double.MIN_VALUE);
    System.out.println("最大值: Double.MAX_VALUE=" + Double.MAX_VALUE);
    System.out.println();

    // char
    System.out.println("基本类型: char 二进制位数: " + Character.SIZE);
    System.out.println("包装类: java.lang.Character");

    // 以数值形式而不是字符形式将Character.MIN_VALUE输出到控制台
    System.out.println("最小值: Character.MIN_VALUE="

        + (int) Character.MIN_VALUE);
    // 以数值形式而不是字符形式将Character.MAX_VALUE输出到控制台
    System.out.println("最大值: Character.MAX_VALUE="

        + (int) Character.MAX_VALUE);
}
}
```

[运行实例 »](#)

编译以上代码输出结果如下所示：

```
基本类型: byte 二进制位数: 8
包装类: java.lang.Byte
最小值: Byte.MIN_VALUE=-128
最大值: Byte.MAX_VALUE=127

基本类型: short 二进制位数: 16
包装类: java.lang.Short
最小值: Short.MIN_VALUE=-32768
最大值: Short.MAX_VALUE=32767

基本类型: int 二进制位数: 32
```



包装类：`java.lang.Integer`
最小值：`Integer.MIN_VALUE=-2147483648`
最大值：`Integer.MAX_VALUE=2147483647`

基本类型：`long` 二进制位数：64
包装类：`java.lang.Long`
最小值：`Long.MIN_VALUE=-9223372036854775808`
最大值：`Long.MAX_VALUE=9223372036854775807`

基本类型：`float` 二进制位数：32
包装类：`java.lang.Float`
最小值：`Float.MIN_VALUE=1.4E-45`
最大值：`Float.MAX_VALUE=3.4028235E38`

基本类型：`double` 二进制位数：64
包装类：`java.lang.Double`
最小值：`Double.MIN_VALUE=4.9E-324`
最大值：`Double.MAX_VALUE=1.7976931348623157E308`

基本类型：`char` 二进制位数：16
包装类：`java.lang.Character`
最小值：`Character.MIN_VALUE=0`
最大值：`Character.MAX_VALUE=65535`

`Float`和`Double`的最小值和最大值都是以科学记数法的形式输出的，结尾的"E+数字"表示E之前的数字要乘以10的多少次方。比如`3.14E3`就是 $3.14 \times 10^3 = 3140$ ，`3.14E-3` 就是 $3.14 \times 10^{-3} = 0.00314$ 。

实际上，JAVA中还存在另外一种基本类型`void`，它也有对应的包装类`java.lang.Void`，不过我们无法直接对它们进行操作。

引用类型

在Java中，引用类型的变量非常类似于C/C++的指针。引用类型指向一个对象，指向对象的变量是引用变量。这些变量在声明时被指定为一个特定的类型，比如 `Employee`、`Puppy` 等。变量一旦声明后，类型就不能被改变了。

对象、数组都是引用数据类型。

所有引用类型的默认值都是`null`。

一个引用变量可以用来引用与任何与之兼容的类型。

例子：`Site site = new Site("Runoob")`。

Java常量

常量在程序运行时，不会被修改的量。

在 Java 中使用 `final` 关键字来修饰常量，声明方式和变量类似：

```
final double PI = 3.1415927;
```

虽然常量名也可以用小写，但为了便于识别，通常使用大写字母表示常量。



字面量可以赋给任何内置类型的变量。例如：

```
byte a = 68;
char a = 'A'
```

byte、int、long、和short都可以用十进制、16进制以及8进制的方式来表示。
当使用常量的时候，前缀0表示8进制，而前缀0x代表16进制。例如：

```
int decimal = 100;
int octal = 0144;
int hexa = 0x64;
```

和其他语言一样，Java的字符串常量也是包含在两个引号之间的字符序列。下面是字符串型字面量的例子：

```
"Hello World"
"two\nlines"
"\\"This is in quotes\""
```

字符串常量和字符常量都可以包含任何Unicode字符。例如：

```
char a = '\u0001';
String a = "\u0001";
```

Java语言支持一些特殊的转义字符序列。

符号	字符含义
\n	换行 (0x0a)
\r	回车 (0x0d)
\f	换页符(0x0c)
\b	退格 (0x08)
\s	空格 (0x20)
\t	制表符
\"	双引号
\'	单引号
\\	反斜杠
\ddd	八进制字符 (ddd)
\uxxxx	16进制Unicode字符 (xxxx)



自动类型转换

整型、实型（常量）、字符型数据可以混合运算。运算中，不同类型的数据先转化为同一类型，然后进行运算。

转换从低级到高级。

```
低 -----> 高  
  
byte, short, char -> int -> long -> float -> double
```

数据类型转换必须满足如下规则：

1. 不能对boolean类型进行类型转换。
2. 不能把对象类型转换成不相关类的对象。
3. 在把容量大的类型转换为容量小的类型时必须使用强制类型转换。
4. 转换过程中可能导致溢出或损失精度，例如：

```
int i =128;  
byte b = (byte)i;
```

因为byte类型是8位，最大值为127，所以当强制转换为int类型值128时候就会导致溢出。

5. 浮点数到整数的转换是通过舍弃小数得到，而不是四舍五入，例如：

```
(int) 23.7 == 23;  
(int) -45.89f == -45
```

自动类型转换

必须满足转换前的数据类型的位数要低于转换后的数据类型，例如: short数据类型的位数为16位，就可以自动转换位数为32的int类型，同样float数据类型的位数为32，可以自动转换为64位的double类型。

实例

```
public class ZiDongLeiZhuan{  
    public static void main(String[] args){  
        char c1='a';//定义一个char类型  
        int i1 = c1;//char自动类型转换为int  
        System.out.println("char自动类型转换为int后的值等于"+i1);  
  
        char c2 = 'A';//定义一个char类型  
        int i2 = c2+1;//char 类型和 int 类型计算  
        System.out.println("char类型和int计算后的值等于"+i2);  
    }  
}
```

运行结果为:



`char`自动类型转换为`int`后的值等于97

`char`类型和`int`计算后的值等于66

解析：c1的值为字符'a',查ascii码表可知对应的int类型值为97，'A'对应值为65，所以i2=65+1=66。

强制类型转换

1. 条件是转换的数据类型必须是兼容的。
2. 格式：(type)value type是要强制类型转换后的数据类型 实例：

实例

```
public class QiangZhiZhuanHuan{
    public static void main(String[] args){
        int i1 = 123;
        byte b = (byte)i1; //强制类型转换为byte
        System.out.println("int强制类型转换为byte后的值
等于"+b);
    }
}
```

运行结果：

`int`强制类型转换为`byte`后的值等于123

隐含强制类型转换

1. 整数的默认类型是 int。
2. 浮点型不存在这种情况，因为在定义 float 类型时必须在数字后面跟上 F 或者 f。

这一节讲解了 Java 的基本数据类型。下一节将探讨不同的变量类型以及它们的使用方法。

← Java 对象和类

Java 变量类型 →

笔记列表



Java 里使用 long 类型的数据一定要在数值后面加上 L，否则将作为整型解析：

```
long g = (long) 9223372036854775807;
long h = (long) -9223372036854775808;
```

或者

```
long g = 9223372036854775807L;
long h = -9223372036854775808L;
```

会出现以下报错信息：



我的建议

```
Exception in thread "main" java.lang.Error: Unres  
olved compilation problems:  
The literal 9223372036854775807 of type int is ou  
t of range  
The literal 9223372036854775808 of type int is ou  
t of range
```

溢出了~

解决方法在数值后面加上 L :

```
long value = 9223372036854775807L;
```

大白兔 1个月前 (04-26)

✎ 点我分享笔记

笔记需要是本篇文章的内容扩展！

[注册邀请码获取方式](#)

在线实例

- [HTML 实例](#)
- [CSS 实例](#)
- [JavaScript 实例](#)
- [Ajax 实例](#)
- [jQuery 实例](#)
- [XML 实例](#)
- [Java 实例](#)

字符集&工具

- [HTML 字符集设置](#)
- [HTML ASCII 字符集](#)
- [HTML ISO-8859-1](#)
- [HTML 实体符号](#)
- [HTML 拾色器](#)
- [JSON 格式化工具](#)

最新更新

- [Kotlin 对象表达...](#)
- [Kotlin 枚举类](#)
- [Kotlin 泛型](#)
- [Kotlin 数据类与...](#)
- [Kotlin 扩展](#)
- [Kotlin 接口](#)
- [Kotlin 继承](#)

站点信息

- [意见反馈](#)
- [免责声明](#)
- [关于我们](#)
- [文章归档](#)

关注微信



Copyright © 2013-2017 菜鸟教程 [runoob.com](#) All Rights Reserved. 备案号：闽ICP备15012807号-1

