

wait()

导致当前的线程等待，直到其他线程调用此对象的 `notify()` 方法或 `notifyAll()` 方法。

wait(long timeout)

导致当前的线程等待，直到其他线程调用此对象的 `notify()` 方法或 `notifyAll()` 方法，或者超过指定的时间量。

wait(long timeout, int nanos)

导致当前的线程等待，直到其他线程调用此对象的 `notify()` 方法或 `notifyAll()` 方法，或者其他某个线程中断当前线程，或者已超过某个实际时间量。

方法使用说明

编辑

1、`equals()`方法：用于测试某个对象是否同另一个对象相等。它在`Object`类中的实现是判断两个对象的值是否相等。这种测试用处不大，因为即使内容相同的对象，内存区域也是不同的。如果想测试对象是否相等，就需要覆盖此方法，进行更有意义的比较。例如

```
class Employee{

... //此例子来自《Java核心技术》卷一

public boolean equals(Object otherObj){

//快速测试是否是同一个对象

if(this == otherObj) return true;

//如果显式参数为null，必须返回false

if(otherObj == null) return false;

//如果类不匹配，就不可能相等

if(getClass() != otherObj.getClass()) return false;

//现在已经知道otherObj是个非空的Employee对象

Employee other = (Employee)otherObj;

//测试所有的字段是否相等

return name.equals(otherName)

&& salary == other.salary

&& hireDay.equals(other.hireDay);

}

}
```

补充

编辑

Java语言规范要求`equals`方法具有下面的特点：

自反性：对于任何非空引用值 `x`，`x.equals(x)` 都应返回 `true`。

对称性：对于任何非空引用值 `x` 和 `y`，当且仅当 `y.equals(x)` 返回 `true` 时，`x.equals(y)` 才应返回 `true`。

传递性：对于任何非空引用值 `x`、`y` 和 `z`，如果 `x.equals(y)` 返回 `true`，并且 `y.equals(z)` 返回 `true`，那么 `x.equals(z)` 应返回 `true`。

一致性：对于任何非空引用值 `x` 和 `y`，多次调用 `x.equals(y)` 始终返回 `true` 或始终返回 `false`，前提是对象上 `equals` 比较中所用的信息没有被修改。

对于任何非空引用值 `x`，`x.equals(null)` 都应返回 `false`。

从这里看出，上面的例子是Java规范的`equals`方法的标准实现，推荐用上面例子的写法实现类的`equals`方法。

猜你喜欢

java怎么编程

什么是java

怎么学习java编程

怎么学习java

计数器

棋牌游戏平台

建造师报考条件

车出售

农村创业点子

头发出油是什么原因

新手上路

成长任务

编辑入门

编辑规则

百科术语

我有疑问

我要质疑

我要提问

参加讨论

意见反馈

投诉建议

举报不良信息

未通过词条申诉

投诉侵权信息

封禁查询与解封